

ZARZĄDZENIE NR 32/2021

STAROSTY POLICKIEGO

z dnia 16 czerwca 2021 r.

w sprawie zrzeczenia się w całości odszkodowania za nieruchomość Skarbu Państwa

Na podstawie art. 11 ust. 1 ustawy z dnia 21 sierpnia 1997 r. o gospodarce nieruchomościami (Dz. U. z 2020 r. poz. 1990 oraz z 2021 r. poz. 11 i 234) w związku z art. 12 ust. 7 ustawy z dnia 10 kwietnia 2003 r. o szczególnych zasadach przygotowania i realizacji inwestycji w zakresie dróg publicznych (Dz. U. z 2020 r. poz. 1363 oraz z 2021 r. poz. 784), zarządza się, co następuje:

§ 1. Skarb Państwa zrzeka się w całości z przysługującego mu odszkodowania, o którym mowa w § 2, z tytułu przejścia na własność Gminy Police, na podstawie ostatecznej decyzji Starosty Polickiego Nr 8/2020 o zezwoleniu na realizację inwestycji drogowej pn.: „Rozbudowa i przebudowa drogi dojazdowej w miejscowości Sierakowo” obejmującej budowę drogi gminnej klasy dojazdowej wraz z budową/przebudową zjazdów, przebudową przepustu drogowego, przebudową kolidujących z inwestycją sieci: oświetlenia ulicznego oraz elektroenergetycznego, prawa własności nieruchomości Skarbu Państwa, oznaczonej działką nr 5/93 o pow. 0,0022 ha, z obrębu ewidencji gruntów i budynków Sierakowo, gmina Police, dla której Sąd Rejonowy Szczecin-Prawobrzeże i Zachód w Szczecinie XI Zamiejscowy Wydział Ksiąg Wieczystych z siedzibą w Policach prowadzi księgę wieczystą o numerze SZ2S/00032496/5.

§ 2. Odszkodowanie w wysokości 480,00 zł (słownie: czterysta osiemdziesiąt złotych 00/100) zostało określone w operacie szacunkowym wykonanym przez rzeczoznawcę majątkowego w toku postępowania prowadzonego przez Starostę Polickiego w sprawie ustalenia odszkodowania za nieruchomość, o której mowa w § 1.

§ 3. Wykonanie zarządzenia powierza się Naczelnikowi Wydziału Gospodarki Nieruchomościami Starostwa Powiatowego w Policach.

§ 4. Nadzór nad wykonaniem zarządzenia powierza się Wicestaroście Polickiemu.

§ 5. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Na oryginale właściwy podpis
Starosty Polickiego
Andrzeja Bednarka